



Qtiler: El motor WebGIS en Node.js para servir WMS, WMTS y WFS a máxima velocidad.

¿Cansado de los cuellos de botella de RAM y las configuraciones complejas de Geoserver, MapProxy, Geowebcache, FastCGI y Apache para servir tus mapas? Conoce Qtiler.

En este workshop eminentemente técnico presentaremos Qtiler, un innovador servidor WebGIS nativo en Node.js. En lugar de la arquitectura tradicional, Qtiler orquesta un sistema de trabajadores asíncronos en PyQGIS que lee directamente tus proyectos .qgs o .qgz. El resultado es la generación ultrarrápida de servicios estándar OGC (WMS, WFS y teselas WMTS oxigenadas por caché) listos para ser consumidos por cualquier cliente externo (Leaflet, OpenLayers, ArcGIS, QGIS Desktop, etc.).

Contenido del Workshop

Demostración en Vivo (El Motor en Acción): Publicación directa de proyectos pesados. Veremos en tiempo real cómo Qtiler expone rutas WMS, WFS y WMTS sin programar una sola línea.

Interoperabilidad: Consumo y pruebas de velocidad de los servicios generados en clientes de terceros.

Novedades del Ecosistema: Breve vistazo a las últimas integraciones plug-and-play de la plataforma: el visor avanzado QWC2 y las capacidades de renderizado 3D para infraestructuras.

Bajo el Capó (La Arquitectura): ¿Cómo logramos esta velocidad? Entendiendo el puente asíncrono entre Node.js y el motor de PyQGIS para eliminar cuellos de botella.

Taller Práctico (Instalación y Despliegue): Para cerrar, configuraremos el entorno de servidor desde cero paso a paso con los asistentes.

Requisitos Técnicos

(Para quienes deseen replicar el ejercicio en vivo): Si traes tu portátil para instalar Qtiler durante el taller, asegúrate de:

Tener permisos de administrador en tu equipo (necesario para instalar el entorno de Node.js).

Tener instalado QGIS 3.x (evitar versiones 4.0).

¿A quién va dirigido?

A administradores de sistemas GIS, desarrolladores geoespaciales, analistas de datos e ingenieros que busquen una alternativa moderna, rápida y escalable a QGIS Server.